

Cambios en las Reglas 2018/19

A continuación, se presenta un resumen con las principales modificaciones/aclaraciones.

Modificaciones

- No hay número máximo de sustituciones en el fútbol juvenil.
- Será necesaria la autorización del IFAB para aquellas modificaciones que no hayan sido autorizadas todavía.
- Exclusiones temporales. Sistema B: el jugador que sea excluido temporalmente dos veces y que también haya sido amonestado con tarjeta amarilla, que no conlleva exclusión temporal, no podrá ser reemplazado/sustituido.

Regla 1

- Aclaración de medidas del terreno de juego
- Los jugadores sustituidos podrán entrar en el área técnica.
- La publicidad comercial no estará permitida en la superficie del área de revisión del árbitro (RRA, por sus siglas en inglés).
- Se hace referencia a la sala de vídeo (VOR, por sus siglas en inglés) y al RRA.

Regla 3

- El reglamento de la competición podrá permitir una sustitución más en la prórroga, incluso si ya se han realizado todas las sustituciones permitidas.
- En los partidos amistosos internacionales de selecciones «A» se podrán designar hasta un máximo de doce suplentes.

Regla 4

- Se permite el uso en el área técnica de pequeños dispositivos electrónicos de comunicación si se utilizan por motivos técnico-tácticos o por el bienestar de los jugadores.
- Introducción del sello de calidad e la FIFA para dispositivos de seguimiento electrónico del rendimiento (EPTS, por sus siglas en inglés); los datos recopilados por estos se podrán recibir en el área técnica durante el partido.
- Directrices detalladas sobre los elementos que pueden aparecer en el equipamiento de los jugadores.
- Si un jugador abandona el terreno de juego por un problema con su equipamiento, vuelve sin la autorización del árbitro y además interviene en el juego, se sancionará un tiro libre directo (o penalti).

Regla 5

- Se hace referencia al árbitro asistente de vídeo (VAR, por sus siglas en inglés) y al asistente del VAR (AVAR, por sus siglas en inglés); el árbitro se podrá servir de imágenes de las jugadas para facilitar la toma de decisiones como parte del sistema VAR.
- Posibilidad de revisar las expulsiones incluso tras la reanudación.
- Distinción entre miembros del equipo arbitral «en el terreno de juego» y miembros del equipo arbitral «de vídeo».
- Los miembros del equipo arbitral no podrán llevar o utilizar cámara alguna durante el partido.
- Inclusión de las señales del árbitro de «comprobación» y «revisión» utilizadas dentro del sistema VAR.

Regla 6

- Cometidos del árbitro asistente de vídeo (VAR) y del asistente del VAR (AVAR).

Regla 7

- Las pausas para beber serán de un minuto como máximo.
- Se deberá recuperar el tiempo «perdido» en estas pausas y en las revisiones del VAR.

Regla 10

- Tanda de penaltis: si el guardameta ya ha ejecutado un lanzamiento, su sustituto no podrá lanzar en la misma ronda.

Regla 11

- El primer punto de contacto con el balón cuando este se juega/toca será el momento en el que habrá que juzgar la posición de fuera de juego.
- Nuevo texto para mantener la igualdad de género.

Regla 12

- Morder se sancionará con tiro libre directo y expulsión.
- Las infracciones «lanzar un objeto al balón» y «golpear el balón con un objeto portado por el jugador» no se incluyen más en la categoría de «tocar el balón con la mano» y se sancionarán con tiro libre directo.
- Si el balón viene rebotado del guardameta, este podrá recogerlo una segunda vez, incluso si el primer intento por atajar/recoger el balón fue voluntario.
- Si el árbitro concede ventaja en una oportunidad manifiesta de gol, el infractor será amonestado (tarjeta amarilla) incluso si la jugada no acaba en gol.
- Entrar en el área de revisión del árbitro o repetir de forma insistente el gesto de «revisión» se sancionará con tarjeta amarilla.

- En el caso de que un mismo jugador cometa dos infracciones sancionables sucesivamente, se le deberá amonestar dos veces, incluso aunque una de las infracciones acarree la expulsión.
- Se expulsará al jugador (tarjeta roja) que entre en la sala de vídeo.
- Si un jugador comete una infracción fuera del terreno de juego (con el balón en juego) contra alguien de su propio equipo (miembros de la delegación incluidos), la acción se sancionará con tiro libre indirecto sobre la línea de demarcación.

Regla 13

- Concesión de tiro libre por infracción de un sustituto, un sustituido, un expulsado o un miembro del cuerpo técnico.

Regla 15

- Se deberá sacar de banda en pie (no de rodillas, sentado, etc.).

Además, se ha eliminado el texto siguiente por haber perdido relevancia:

Regla 2

- Se hace referencia a los sellos de calidad precedentes que se han eliminado por obsoletos:

Los balones que lleven marcas de calidad previas, como «FIFA Approved», «FIFA Inspected» o «International Matchball Standard», se podrán utilizar en las competiciones mencionadas anteriormente hasta julio de 2017.

Cambios detallados en las Reglas (por orden de las Reglas)

A continuación, se presenta una lista con todos los cambios introducidos en las Reglas de Juego desde la edición 2017/18. Siempre que se ha considerado necesario, se ha añadido a cada uno de ellos el texto de la edición precedente y el nuevo/modificado/añadido, seguido de una explicación del cambio.

MODIFICACIONES EN LAS REGLAS

Texto adicional

... las federaciones nacionales de fútbol (y las confederaciones y la FIFA) a partir de ahora deberán tener tienen la posibilidad, si lo desean, de modificar todos o algunos de los siguientes aspectos organizativos de las Reglas de Juego del fútbol que supervisan:

(...)

Para todos los niveles, excepto competiciones en las que participe el 1.º equipo de los clubes de la división superior o equipos internacionales absolutos:

- *el número de sustituciones que se autoriza a cada equipo, hasta un máximo de 5, [excepto en el fútbol juvenil, donde la federación nacional, la confederación o la FIFA determinarán el número máximo.](#)*

Explicación

La asamblea general anual del IFAB de 2017 aprobó una revisión en profundidad de las Modificaciones de las reglas de Juego con el fin de aumentar la participación, pero sin desearlo se redujo la participación en algunos países que ya permitían siete sustituciones en el fútbol juvenil; esta aclaración permite que en el fútbol juvenil se realicen más de cinco sustituciones.

MODIFICACIONES EN LAS REGLAS

Autorización para otras modificaciones

Texto adicional

Las federaciones nacionales de fútbol tienen la opción de aprobar diferentes modificaciones para diferentes competiciones; no se exige aplicarlas universalmente ni aplicarlas todas. En cambio, no se permite ningún otro tipo de modificaciones [sin el permiso del IFAB.](#)

Explicación

Se aclara que, excepcionalmente, el IFAB podría autorizar otras modificaciones.

MODIFICACIONES EN LAS REGLAS

Pautas para las exclusiones temporales (bancos de castigo)

Sistemas de exclusiones temporales (sistema B)

Texto adicional

- *Un jugador que sea objeto de una segunda exclusión temporal en el mismo partido se someterá a la exclusión temporal y después no volverá a participar en el partido. El jugador podrá ser reemplazado por un sustituto al terminar el segundo periodo de exclusión temporal si el equipo del jugador no ha utilizado su cantidad máxima de sustituciones; sin embargo, el jugador que también haya recibido una tarjeta amarilla que no conlleve exclusión temporal no podrá ser reemplazado o sustituido.*

Explicación

El jugador que sea excluido temporalmente dos veces podrá ser reemplazado/sustituido al concluir la segunda exclusión temporal. Sin embargo, el jugador además amonestado con tarjeta amarilla que no conlleva exclusión temporal (por lo que acumularía ya tres tarjetas amarillas) no podrá ser reemplazado.

REGLA 1 – EL TERRENO DE JUEGO

Diagrama con la demarcación del terreno de juego

Texto adicional

- Las medidas parten del exterior de las líneas de demarcación, puesto que la propia línea forma parte del área que delimitan.
- La distancia del punto de penalti se mide desde el centro de este hasta el borde externo de la línea de gol.

Explicación

Se añade a los diagramas la explicación sobre el método de medición de las distancias de las líneas de demarcación.

REGLA 1 – EL TERRENO DE JUEGO

9. El área técnica

Texto adicional

El área técnica se relaciona en particular con los partidos disputados en estadios que cuentan con un área especial con asientos para el cuerpo técnico, los sustitutos [y los jugadores sustituidos](#) como se describe a continuación:

Explicación

Los jugadores sustituidos podrán entrar en el área técnica.

REGLA 1 – EL TERRENO DE JUEGO

12. Publicidad comercial

Texto adicional

Se prohíbe todo tipo de publicidad comercial, ya sea real o virtual, en el terreno de juego, en el suelo dentro del área que abarcan las redes de portería, **y** en el área técnica [o en el área de revisión](#), o en el suelo(...)

Explicación

Inclusión del área de revisión en las restricciones de publicidad comercial en el suelo.

REGLA 1 – EL TERRENO DE JUEGO

14. Videoarbitraje (VAR)

Texto adicional

[En aquellos partidos que cuenten con VAR, se deberá contar con una sala de vídeo y al menos con un **área de revisión**.](#)

[La sala de vídeo es el lugar donde realizan su labor el árbitro asistente de vídeo \(VAR\), su asistente \(AVAR\) y el técnico de repeticiones; estará ubicada en el mismo estadio, cerca de este o en un emplazamiento más alejado. Durante el partido, únicamente las personas autorizadas podrán entrar en la sala de vídeo o comunicarse con el VAR, el AVAR o el técnico de repeticiones.](#)

[Será expulsado todo jugador, jugador sustituto o jugador sustituido que acceda a la sala de vídeo. Asimismo, se expulsará del área técnica a aquel oficial del equipo que entre en la sala de vídeo.](#)

Área de revisión

En aquellos partidos que cuenten con VAR, se deberá contar al menos con un área de revisión en la que el árbitro pueda llevar a cabo una revisión en el terreno de juego. El área de revisión estará:

- situada en un lugar visible fuera del terreno de juego
- claramente marcada

Se amonestará a todos aquellos jugadores, jugadores sustitutos o jugadores sustituidos que entren en el área de revisión. Si el que accede fuera un miembro del cuerpo técnico, se le advertirá públicamente de forma oficial o se le amonestará con tarjeta amarilla allí donde se usen estas para el cuerpo técnico.

Explicación

Es necesario hacer referencia en las Reglas a las «áreas de trabajo» utilizadas en el contexto del VAR.

REGLA 3 – LOS JUGADORES

2. Número de sustituciones

Competiciones oficiales

Texto adicional

El reglamento de la competición deberá estipular:

- cuántos sustitutos podrán ser nombrados, de tres a un máximo de doce
- si se puede utilizar un jugador sustituto adicional si el partido llega a la prórroga (incluso si los equipos han hecho uso de todas las sustituciones permitidas)

Explicación

Ha sido un éxito la fase de pruebas de dos años con un cuarto sustituto en partidos que llegan a la prórroga. Independientemente del número máximo de sustituciones permitidas en el tiempo reglamentario, este cambio otorga a los organizadores de la competición la autoridad para permitir que los dos equipos hagan uso de un sustituto más en la prórroga.

REGLA 3 – LOS JUGADORES

2. Número de sustituciones

Otros partidos

Texto anterior

En los partidos de selecciones nacionales «A» se podrá utilizar un máximo de seis sustitutos.

Nuevo texto

En los partidos de selecciones nacionales «A», [se podrá designar un máximo de doce sustitutos, de los cuales](#) se podrán utilizar un máximo de seis.

Explicación

Confirma que en los partidos internacionales amistosos de selecciones «A», se podrá designar un máximo de doce sustitutos. De este modo, se evita la disparidad con los partidos oficiales y también que no haya suficiente espacio en el área técnica.

REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

4. Otro equipamiento

Comunicación electrónica

Texto anterior

Los jugadores (...).

Se prohíbe el uso de todo tipo de sistemas electrónicos de comunicación por parte del cuerpo técnico, salvo en lo que respecta exclusivamente al bienestar y la seguridad del jugador.

Nuevo texto

Los jugadores (...).

Se ~~prohíbe~~ permite el uso de todo tipo de sistemas electrónicos de comunicación por parte del cuerpo técnico ~~salvo~~ en lo que respecta exclusivamente al bienestar y la seguridad del jugador [o por motivos técnicos o tácticos, pero siempre se tratará de dispositivos móviles de pequeño tamaño \(p. ej. micrófonos, auriculares, teléfonos móviles, relojes inteligentes, tabletas, portátiles, etc.\). Aquel miembro del cuerpo técnico que haga uso de equipo no autorizado o que se comporte de manera inapropiada como resultado del uso de dispositivos electrónicos o de comunicación será expulsado del área técnica.](#)

Explicación

Dado que es prácticamente imposible evitar la comunicación electrónica desde o hacia el área técnica, y puesto que es razonable que se produzca un intercambio de información relativa a cuestiones táctico-técnicas o al bienestar del jugador (pero no sobre decisiones del árbitro), a partir de ahora se regulará el comportamiento resultante del uso de estos dispositivos.

REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

4. Otro equipamiento.

Sistemas electrónicos de seguimiento del rendimiento (EPTS)

Texto adicional (y modificado)

En los lugares donde se utilice la tecnología ponible (WT) como parte de sistemas electrónicos de seguimiento del rendimiento (EPTS) en partidos que se disputen en una competición oficial organizada bajo los auspicios de la FIFA, de las confederaciones [o de las federaciones](#) nacionales de fútbol, [el organizador de la competición deberá garantizar que](#) la tecnología incorporada al equipo del jugador [no es peligrosa](#) y deberá llevar la siguiente marca:



*Esta marca indica que el material se ha probado oficialmente y satisface los requisitos mínimos de seguridad del International Match Standard desarrollado por la FIFA y aprobado por el IFAB. Los centros que lleven a cabo los controles de calidad estarán sujetos a la aprobación de la FIFA. ~~El~~ **periodo de transición termina el 31 de mayo de 2018.***

Cuando se usen dispositivos o sistemas de seguimiento de jugadores (con la aprobación de la federación nacional de fútbol o del organizador de la competición) [el organizador de la competición deberá garantizar que](#) la información y los datos transmitidos por EPTS al área técnica durante [el partido disputado en una competición oficial son fiables y precisos.](#)

[La FIFA ha desarrollado un estándar profesional que fue aprobado por el IFAB con el fin de asistir a los organizadores de competiciones a la hora de aprobar dispositivos electrónicos de seguimiento del rendimiento precisos y fiables. Este estándar profesional se comenzará a aplicar en un periodo de transición que concluirá el 1 de junio de 2019. La marca que aparece a continuación indica que el dispositivo EPTS se ha probado oficialmente y satisface los requisitos de fiabilidad y precisión de datos posicionales en el fútbol:](#)



Explicación

Se destacan los cambios en el uso de los datos recopilados por los EPTS y el desarrollo del estándar de calidad de la FIFA.

REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

5. Eslóganes, mensajes, imágenes y publicidad

Texto adicional

Principios

- La Regla 4 se aplica a todo tipo de equipamiento (incluidas las prendas de ropa) que lleven jugadores, jugadores sustitutos y jugadores sustituidos; sus principios serán también de aplicación para todos los miembros del cuerpo técnico en el área técnica.
- (Generalmente) se permite lo siguiente:
 - El número del jugador, el nombre, el escudo del equipo, eslóganes de alguna iniciativa, logotipos que promuevan el fútbol, el respeto y la integridad, así como todo tipo de publicidad autorizada en el reglamento de la competición o por el reglamento de la federación nacional, la confederación o la FIFA
 - Los datos de un partido: equipo, fecha, competición, estadio, ciudad
- Los eslóganes autorizados, los mensajes y las imágenes deberán aparecer únicamente en el frontal de la camiseta o en las mangas
- En algunos casos, los eslóganes, los mensajes o las imágenes aparecerán únicamente en la manga del capitán

Interpretación de la regla

A la hora de decidir si un eslogan, un mensaje o una imagen son permisibles, se deberá considerar lo estipulado en la **Regla 12 (Faltas y conducta incorrecta)**, que obliga al árbitro a actuar en el caso de que un jugador sea responsable de:

- emplear lenguaje y/o gestos ofensivos, insultantes o humillantes
- gesticular de forma provocativa, ofensiva o exaltada

No estarán autorizados todos aquellos eslóganes, mensajes e imágenes que se incluyan en estas categorías.

Si bien las categorías ‘religioso’ y ‘personal’ son fáciles de definir, la categoría ‘política’ no lo es tanto; no obstante, no se permitirán los siguientes eslóganes, mensajes e imágenes:

- de personas, vivas o ya fallecidas, a menos que formen parte del nombre de la competición
- de partidos, organizaciones, grupos, etc. de carácter político locales, regionales, nacionales o internacionales
- de gobiernos locales, regionales o nacionales ni de sus ministerios, cargos o funciones
- de ninguna organización de carácter discriminatorio
- de ninguna organización cuyos objetivos o acciones puedan ofender a un número considerable de personas

- de ningún acto o acontecimiento de carácter político

Cuando se conmemore un acto relevante nacional o internacional, se deberán tener en consideración las sensibilidades del equipo adversario, de sus seguidores y del público en general.

Las reglas de la competición podrán estipular otro tipo de restricciones o limitaciones relativas al tamaño, número y posición de los eslóganes, mensajes e imágenes permitidos. Se recomienda dirimir las posibles disputas sobre eslóganes, mensajes o imágenes antes de que el partido o la competición den comienzo.

Explicación

Estas pautas servirán de ayuda a los organizadores de competiciones, las federaciones nacionales, las confederaciones y la FIFA para decidir sobre los elementos que podrán disponerse en el equipamiento de los jugadores.

REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

6. Infracciones y sanciones

Texto adicional

(...)

Un jugador que entre en el terreno de juego sin permiso debe ser amonestado; si se detiene el juego para amonestar al jugador, se concederá un tiro libre indirecto en el lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el juego, **a menos que se hubiera producido una interferencia, en cuyo caso se concederá un tiro libre directo (o un tiro desde el punto de penalti) desde la posición en la que se produjo la interferencia.**

Explicación

Aclara la forma de reanudar el juego si un jugador vuelve sin la autorización necesaria y, además, interfiere en el juego (en concordancia con la Regla 3).

REGLA 5 – EL ÁRBITRO

4. Árbitro asistente de vídeo (VAR)

Texto adicional

La actuación de los VAR solo estará permitida cuando el organizador del encuentro o de la competición cumpla todos los requisitos del Protocolo del VAR y los requisitos de implementación (descritos en el **Protocolo del VAR**) y haya recibido por escrito el permiso del IFAB y de la FIFA.

El VAR puede asistir al árbitro únicamente en caso de que se produzca un 'error claro y manifiesto' o un 'incidente grave inadvertido' en relación con:

- Gol/no gol
- Penalti/no penalti
- Tarjeta roja directa (no 2.ª amonestación)
- Confusión de identidad (cuando el árbitro amonesta o expulsa al jugador equivocado del equipo infractor)

La ayuda del árbitro asistente de vídeo (VAR) se basará en la repetición del incidente. El árbitro deberá tomar la decisión final, que podrá basarse exclusivamente en la información del VAR o en la revisión que él mismo haga de las imágenes en el terreno.

Excepto en el caso de un 'incidente grave inadvertido', el árbitro (y si procede, otros miembros del equipo arbitral en el terreno de juego) deberán tomar siempre una decisión (incluso la de no penalizar una posible infracción); dicha decisión no se modificará, a menos de que se trate de un 'error claro y manifiesto'.

Revisión tras la reanudación del juego

Si el juego se reanuda después de ser detenido, el árbitro no podrá llevar a cabo una revisión salvo en casos de confusión de identidad o ante una posible infracción conducente a la expulsión relacionada con conducta violenta, la acción de escupir, morder o hacer gestos extremadamente ofensivos, insultantes, o humillantes.

Explicación

- Se incluye la potestad del árbitro para hacer uso del sistema de videoarbitraje.
- Se hace referencia a la posibilidad del árbitro de usar información proveniente de repeticiones en caso de expulsión y confusión de identidad, incluso si el juego ya se hubiera reanudado.

REGLA 5 – EL ÁRBITRO

5. Equipamiento del árbitro

Otro equipamiento

Texto adicional

(...)

Se prohíbe que los árbitros y los demás miembros del equipo arbitral 'en el terreno de juego' lleven joyas o cualquier otro equipamiento electrónico, cámaras incluidas.

Explicación

Se especifica que ni el árbitro ni otros miembros del equipo arbitral «en el terreno de juego» estarán autorizados a utilizar o portar cámaras.

REGLA 6 – LOS OTROS MIEMBROS DEL EQUIPO ARBITRAL

Texto adicional (y modificado)

Se podrán designar para un partido otros miembros del equipo arbitral (dos árbitros asistentes, el cuarto árbitro, dos árbitros asistentes adicionales, [*el árbitro asistente de reserva, el árbitro asistente de vídeo \(VAR\) y al menos un asistente de este \(AVAR\)*](#). Estos ayudarán al árbitro a controlar el partido de acuerdo con las Reglas de Juego, pero el árbitro siempre tomará la decisión definitiva.

[*El árbitro, los árbitros asistentes, el cuarto árbitro los árbitros asistentes adicionales y el árbitro asistente de reserva son los miembros del equipo arbitral en el terreno de juego.*](#)

[*El VAR y el AVAR conforman son los miembros del equipo arbitral ‘de vídeo’ y ayudan al árbitro de conformidad con el Protocolo del VAR fijado por el IFAB.*](#)

(...)

Con excepción del árbitro asistente de reserva, [*los miembros del equipo arbitral ‘en el terreno de juego’*](#) ayudarán al árbitro en... (...)

Los miembros del equipo arbitral [*‘en el terreno de juego’*](#) ayudarán al árbitro a inspeccionar el terreno de juego... (...)

Explicación

- Se hace referencia en las reglas de los árbitros que participan en el sistema de VAR.
- Distinción entre miembros del equipo arbitral «en el terreno de juego» y miembros del equipo arbitral «de vídeo».

REGLA 6 – LOS OTROS MIEMBROS DEL EQUIPO ARBITRAL

5. Miembros del equipo arbitral de vídeo

Texto adicional

- [*El árbitro asistente de vídeo \(VAR\) es un miembro del equipo arbitral que asiste al árbitro a la hora de tomar una decisión utilizando imágenes en el caso de un ‘error claro y manifiesto’ o de un ‘incidente grave inadvertido’ relativo a un gol/no gol, un penalti/no penalti, una tarjeta roja directa \(no 2.ª amonestación\) o una confusión de*](#)

identidad cuando el árbitro amonesta o expulsa al jugador equivocado del equipo infractor

El asistente del árbitro asistente de vídeo (AVAR) es un miembro del equipo arbitral que principalmente ayuda al VAR a la hora de:

- *Ver las imágenes de televisión mientras el VAR está llevando a cabo una comprobación o revisión.*
- *Registrar los incidentes relacionados con el VAR y los problemas de comunicación o de la tecnología en uso.*
- *Asistir en la comunicación del VAR y el árbitro, en especial cuando el VAR está comprobando/revisando la jugada, p. ej. para decirle al árbitro que detenga el juego, que retrase la reanudación, etc.*
- *Llevar un registro del tiempo 'perdido' mientras el juego se ha detenido para comprobar o revisar la jugada*
- *Informar sobre la decisión del VAR a las partes relevantes*

Explicación

Se especifican las principales tareas del equipo arbitral «de vídeo».

REGLA 7 – LA DURACIÓN DEL PARTIDO

2. Pausa del medio tiempo

Texto adicional

*(...); se permite una breve pausa para beber **(no superior a un minuto)** en el intervalo del medio tiempo durante el tiempo suplementario. (...)*

Explicación

Con el fin de evitar que las pausas para beber se conviertan en largas pausas que aprovechen los entrenadores o para publicidad, se limita/define su duración. Esta restricción no será de aplicación en los «descansos de refresco» por prescripción facultativa.

REGLA 7 – LA DURACIÓN DEL PARTIDO

3. Recuperación del tiempo perdido

Texto adicional

El árbitro podrá prolongar cada periodo de juego para recuperar el tiempo perdido debido a:

(...)

- *paradas de juego para beber [\(no superiores a un minuto\)](#) o por motivos médicos autorizados por el reglamento de la competición*
- *[retrasos originados por las comprobaciones y revisiones del VAR](#)*

Explicación

Se hace referencia al tiempo extra que se autoriza para beber y para las revisiones de VAR.

REGLA 10 – EL RESULTADO DE UN PARTIDO

3. Tiros desde el punto de penalti.

Procedimiento

Texto adicional

- *Un guardameta que no pueda continuar antes o durante los tiros podrá ser sustituido (...) pero el guardameta sustituido no volverá a participar ni podrá ejecutar un tiro. [Si el guardameta ha ejecutado ya un tiro, el sustituto no podrá ejecutar otro hasta la siguiente ronda de tiros.](#)*

Explicación

Especifica que si el guardameta había sido sustituido y ya ha lanzado un penalti, su sustituto no podrá lanzar otro en la misma ronda.

REGLA 11 – EL FUERA DE JUEGO

2. Fuera de juego

Texto adicional

Un jugador en posición de fuera de juego en el momento en que el balón toca o es jugado por un compañero de equipo será sancionado únicamente si llega a participar de forma activa de una de las siguientes maneras:*

**Se aplicará el primer punto de contacto en el momento de 'jugar' o 'tocar' el balón*

Explicación

Las repeticiones a cámara lenta muestran claras diferencias entre el primer y el último contacto con el balón, por lo que se hace necesaria una definición precisa del instante en el que se 'juega' el balón para juzgar la posición de fuera de juego.

REGLA 11 – EL FUERA DE JUEGO

2. Fuera de juego

Texto añadido

(...)

- *interfiriendo en un adversario al*
 - (...)
 - *Intentar jugar claramente un balón que está cerca ~~de él~~ y esta acción tenga un impacto en un adversario*

Explicación

Se ha suprimido «de él» para respetar la igualdad de género.

REGLA 12 – FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

1. Tiro libre directo

Texto adicional

Se concederá un tiro libre directo si un jugador comete una de las siguientes infracciones:

(...)

- *morder o escupir a alguien ~~un adversario~~*
- *lanzar un objeto contra el balón, a un adversario o a un árbitro, o golpear el balón con un objeto*

Tocar el balón con la mano

- ~~*golpear el balón con un objeto lanzado (una bota, espinillera, etc.) se considera una infracción*~~

Explicación

- Se hace referencia a «morder» (infracción poco habitual), que se ha considerado infracción y se sancionará con un tiro libre directo y expulsión.
- «Lanzar un objeto al balón o golpear el balón con un objeto portado por el jugador» son ahora infracciones no incluidas en la categoría de «tocar el balón con la mano»,

por lo que el guardameta podrá ser sancionado dentro del área si comete una de estas infracciones.

REGLA 12 – FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

2. Tiro libre indirecto

Texto añadido

El guardameta está en posesión del balón mientras:

- *tenga el balón en las manos o entre (...) o cuando lo toque con cualquier parte de las manos o los brazos, excepto si el balón rebota **accidentalmente** en él... (...)*

Explicación

Es habitual que el guardameta intente infructuosamente atajar/retener/detener/parar el balón, pero como se trata de una acción técnica con la mano «deliberada», ya no podría recoger el balón. Dado que este no es el espíritu de la regla, al eliminar «accidentalmente» queda claro.

REGLA 12 – FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

3. Medidas disciplinarias

Ventaja

Texto añadido

*Si el árbitro aplica la ventaja por una infracción merecedora de una amonestación/expulsión si el juego hubiera sido detenido, dicha amonestación/expulsión deberá aplicarse en cuanto el balón deje de estar en juego, excepto **cuando en el caso de una oportunidad manifiesta de gol se marque gol, cuando** el jugador es amonestado por conducta antideportiva.*

Explicación

Si el árbitro concede ventaja al malograrse una ocasión manifiesta de gol que acaba finalmente en gol, se deberá mostrar tarjeta amarilla, pero técnicamente, si no acabara en gol, según las Reglas de Juego, debería ser tarjeta roja. Esta regla nunca se ha aplicado así, y tampoco se considera justo, ya que conceder ventaja significa que aún se puede marcar el gol; por tanto, una tarjeta amarilla sería lo más justo, tanto si la acción acaba en gol como si no.

REGLA 12 – FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

3. Medidas disciplinarias

Infracciones sancionables

Texto adicional

Un jugador será amonestado si es culpable de:

(...)

- [Entrar en el área de revisión](#)
- [Repetir de manera insistente el gesto de la 'revisión' \(pantalla de televisión\)](#)

Un sustituto o jugador sustituido será amonestado si es culpable de:

(...)

- [Entrar en el área de revisión](#)
- [Repetir de manera insistente el gesto de la 'revisión' \(pantalla de televisión\)](#)

[En el caso de que un mismo jugador cometa dos infracciones sancionables sucesivamente, se le deberá amonestar dos veces, p. ej. si entra en el terreno de juego sin la debida autorización y comete una entrada temeraria o detiene un ataque prometedor por medio de una falta o tocando el balón con la mano, etc.](#)

Explicación

- Se incluyen la entrada al área de revisión o la repetición del gesto 'revisión' en la lista de infracciones sancionables.
- Se clarifica la acción que el árbitro debería realizar cuando un mismo jugador cometa dos infracciones claras sancionables con tarjeta amarilla sucesivamente, en especial si entra en el terreno de juego sin la correspondiente autorización (si es que fuera necesaria) y acto seguido comete una infracción sancionable. Este principio será igualmente de aplicación en caso de expulsión.

REGLA 12 – FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

3. Medidas disciplinarias

Infracciones sancionables con expulsión

Texto adicional

Se deberá expulsar a un jugador, un sustituto o un jugador sustituido que cometa alguna de las siguientes infracciones: (...)

- [escupir o morder a alguien](#) ~~a un adversario o a cualquier otra persona~~
- [entrar en la sala de vídeo](#)

Explicación

Se incluye «morder» y «entrar en la sala de vídeo» como infracciones sancionables con expulsión.

REGLA 12 – FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

4. Reanudación del juego tras faltas y conducta incorrecta

Texto adicional

Si el balón estuviera en juego:

(...)

Si la infracción se comete fuera del terreno de juego contra un jugador, un jugador sustituto, un jugador sustituido o un oficial del equipo del jugador, se reanudará el juego con un tiro libre indirecto desde el punto sobre la línea de banda más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

Si un jugador lleva un objeto en la mano (bota, espinillera, etc.) y contacta con el balón con este, se reanudará el juego con un tiro libre directo (o con un tiro desde el punto de penalti).

Explicación

Se clarifica:

- La manera en que se reanuda el juego si un jugador comete una infracción fuera del terreno de juego contra alguien de su **propio** equipo (incluido un miembro de su delegación).
- Que golpear el balón con un objeto es una infracción distinta y no se incluye en «tocar el balón con la mano», por lo que el guardameta podría ser sancionado si actuara de esta forma.

REGLA 13 – TIROS LIBRES

1. Tipos de tiros libres

Texto adicional

Se concederá un tiro libre directo o indirecto al equipo adversario de un jugador, jugador sustituto, jugador sustituido o expulsado o miembro del cuerpo técnico responsable de una falta o infracción.

Explicación

Las reglas permiten sancionar con un tiro libre a sustitutos, jugadores sustituidos, jugadores expulsados y miembros del cuerpo técnico por determinadas infracciones.

REGLA 15 – EL SAQUE DE BANDA

1. Procedimiento

Texto añadido

En el momento de lanzar el balón, el ejecutor deberá:

- *[estar de pie frente](#) al terreno de juego*

Explicación

Cambio no aplicable a la versión en español